**UNIVERSIDAD TECONOLÓGICA NACIONAL FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA**

**Proyecto Final Optical Marketing**

**Documentación**

**Matriz de Trazabilidad**

**Grupo 4 Carlos Kapica 51482 Rodrigo Liberal 51658 Julián Peker 51395**

**Fernández David 53063**

# Introducción

En el siguiente informe se detalla la Matriz de Trazabilidad, la cual permite realizar un seguimiento del código y documentos realizados con una relación biunívoca con los requerimientos detallados en el Plan de Proyecto.

Cabe destacar que dichos documentos pueden sufrir una variación a lo largo del desarrollo del proyecto, la cual queda plasmada en los informes.

# Matriz de Trazabilidad de Requerimientos

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Story ID** | **Nombre de User Story** | **TT ID** | **Technical Task** | **Tipo de Producto** | **Nombre del producto** | **Descripción** | **Ubicación del producto** | **Estado** |
| S-01001 | Captura y procesamiento inicial de imágenes | T-01001-001 | Investigar, testear características de librerías de Computer Vision | DAR | OPENCVDAR | Analiza y Evalúa las distintas librerías de OPENCV | …\Proyecto final\SprintsDevelopment  \Branch 01\DocumentosAEntregar  \DARS | Aprobado |
| S-01001 | Captura y procesamiento inicial de imágenes | T-01001-002 | Investigar testear sobre librerías y Drivers para MS Kinect. | DAR | KinectsSDKDAR | Analizas los distintos SDK para desarrollo con Kinect | …\Proyecto final\SprintsDevelopment  \Branch 01\DocumentosAEntregar  \DARS | Aprobado |
| S-01001 | Captura y procesamiento inicial de imágenes | T-01001-004 | Desarrollar, documentar e implementar el módulo de captura de imágenes | Aplicación | Prueba01 | Realiza la captura de una imagen a través de la kinect  y almacenar la misma en el file system en formato png | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \CaptureModuleTests\  KinectCaptureService\  C\_SharpTests\JulianPekerTests\ | Aprobado |
| S-01001 | Captura y procesamiento inicial de imágenes | T-01001-004 | Desarrollar, documentar e implementar el módulo de captura de imágenes | Aplicación | Prueba03 | Captura 5 imágenes seguidas por la kinect , aplicando el método pooling  Enviando el proceso en segundo plano | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \CaptureModuleTests\  KinectCaptureService\  C\_SharpTests\JulianPekerTests\ | Aprobado |
| S-01001 | Captura y procesamiento inicial de imágenes | T-01001-004 | Desarrollar, documentar e implementar el módulo de captura de imágenes | Diagrama de clases | DiagramaDeClaseDeProyecto | Es el diagrama de clases del modulo de captura | …\Proyecto final  \DiagramaDeClasesDeProyecto | Aprobado |
| S-02003 | Investigar sobre Human Computer Interaction para sistemas de interacción óptica. | T-02003-001 | Investigar sobre HCI y HCI para interacción con el cuerpo humano. | Aplicación | Prueba05 | Realizar la representacion completa y seguimiento de la persona | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \CaptureModuleTests\  KinectCaptureService\  C\_SharpTests\JulianPekerTests\ | Aprobado |
| S-02003 | Investigar sobre Human Computer Interaction para sistemas de interacción óptica. | T-02003-001 | Investigar sobre HCI y HCI para interacción con el cuerpo humano. | Diagrama de Clases y Diagrama de Estado | DiagramaDeClaseDeProyecto | Es el diagrama de clases del Skeleton | …\Proyecto final  \DiagramaDeClasesDeProyecto | Aprobado |
| S-02003 | Investigar sobre Human Computer Interaction para sistemas de interacción óptica. | T-02003-002 | Investigar sobre funcionalidades de WPF y Microsoft Blend. | Aplicación | Prueba07 | Se implementa layout,Grid,Canvas,HowerButton. | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \CaptureModuleTests\  KinectCaptureService\  C\_SharpTests\JulianPekerTests\ | Aprobado |
| S-03001 | Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes. | T-03001-002 | Desarrollar un sitio web para administrar los avisos publicitarios de cada cliente. | SitioWeB | OMKT | Es un sitioWeb utilizando el patrón MVC y Asp.Net | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \WebModule\OMKT | Aprobado |
| S-03001 | Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes. | T-03001-003 | Desarrollar un gestor de usuarios de las aplicaciones del sitio web. | SitioWeB | OMKT | Es un sitioWeb utilizando el patrón MVC y Asp.Net | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \WebModule\OMKT | Aprobado |
| S-03001 | Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes. | T-03001-004 | Desarrollar interfaces gráficas del sitio web de los clientes. | SitioWeB | OMKT | Aplicando HTML5 y css3 usando Bootstrap  (front-end framework) | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \WebModule\OMKT | Aprobado |
| S-03001 | Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes. | T-03001-005 | Desarrollar un modelo inicial de objetos del sitio web de los clientes. | Modelo de Objetos | DiagramaDeClaseDeProyecto | Es un diagrama de clases que describe todos los objetos además de los clientes | …\Proyecto final  \DiagramaDeClasesDeProyecto | Aprobado |
| S-03001 | Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes. | T-03001-006 | Desarrollar modelo inicial de base de datos del sitio web. | Modelo relacional de datos | OMKTDB | Es un modelo relacional implementando en MS SQL server 2008 | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \WebModule\ Backup DB | Aprobado |
| S-03002 | Desarrollar una aplicación de catálogo de productos. | T-03003-001 | Desarrollar una interfaz grafica que permita implementar un catálogo de productos que permita su valoración. | Aplicación | FlowTest | Implenta Librerias de 3D ,WPF | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01  \Dev  \Interaction Module\FlowTest | Aprobado |
| S-03002 | Desarrollar una aplicación de catálogo de productos. | T-03003-002 | Combinar el tracking de manos con la implementación de esqueleto para controlar el catálogo de productos. | Aplicación | FlowTestEventsSwipe | Implementa los gestos de las manos de izquierda a derecha y derecha izquierda para controlar el catalogo | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01  \Dev  \Interaction Module\FlowTestEventsSwipe | Aprobado |
| S-03002 | Desarrollar una aplicación de catálogo de productos. | T-03003-003 | Desarrollar los eventos para la aplicación de catálogo para poder controlarla. | Aplicación | FlowTestEventsSwipe | Desarrollan evento del seguimiento de la persona, del seguimientos de las manos y la valoración | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01  \Dev  \Interaction Module\FlowTestEventsSwipe | Aprobado |
| S-03002 | Desarrollar una aplicación de catálogo de productos. | T-03003-005 | Desarrollar el modelo entidad relación de la aplicación de catalogo y guardar los datos capturados. | Aplicación | FlowTestEventsSwipe | Implementan las entidades necesaria para el catalogo y para guardar los datos se usa EF -  Entity Framework | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev  \Interaction Module\CatalogAppSprint3  \FlowTestEventsSwipe | Aprobado |
| S-03003 | Desarrollar un gestor y generador de avisos publicitarios. | T-03004-001 | Desarrollar el modelo de objetos y estados para el gestor de aplicaciones. | Modelo de Objeto y diagrama de estados | DiagramaDeClaseDeProyecto | Diagrama del gestor de avisos y diagrama de estados de un aviso publicitario | …\Proyecto final  \DiagramaDeClasesDeProyecto | Aprobado |
| S-03003 | Desarrollar un gestor y generador de avisos publicitarios. | T-03004-002 | Desarrollar una aplicación gestora que controle el generador de aviso publicitario | Aplicación | InteractionsCat | Una aplicación que crea un catalogo tomando las fotos del servidor, genera información y la guarda en la base datos | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01  \Dev\Interaction Module\BasicInteractions-WPF | Aprobado |
| S-04001 | Pruebas del módulo de reconcimiento e interpretacion de imágenes | T-04001-001 | Desarrollar un gestor de aplicaciones de avisos publicitarios del sitio web. | Aplicacion | InteractionsCat | Aplicación gestora de avisos publicitarios en el sitio de autogestión web | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint01  \Dev\Interaction Module\BasicInteractions-WPF | Aprobado |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| S-04001 | Pruebas del módulo de reconocimiento e interpretación de imágenes | T-04002-001 | Implementar modelo de base de datos del sitio web. | DER | DERBasedeDatos | Diagrama de Entidad Relación descriptivo de la Base de datos, basado en EntityFramework sobre el Diag. De Clases | Proyecto Final\Proyecto final\DiagramaDeClasesDeProyecto\ DiagramaDeClasesDeProyecto.eap | Aprobado |
| S-10001 | Desarrollo de Plataforma Web de gestión de clientes | T-01002-001 | Realizar pruebas de implementación del sitio web de gestión de clientes sobre plataforma de captura de imágenes | DTE | DTE Modulo de Interacción | Diagrama de transición de estados que muestra la interacción de las personas con el equipo | … \Proyecto Final\Proyecto final\DiagramaDeClasesDeProyecto\ Diagramas.eap |  |
| S-10001 | Desarrollo de Plataforma Web de gestión de clientes | T-01002-001 | Realizar pruebas de implementación del sitio web de gestión de clientes sobre plataforma de captura de imágenes | DTE | DTE de Librería de Gestos | Diagrama de transición de estados que analiza el movimiento para traducirlo en gestos predefinidos | … \Proyecto Final\Proyecto final\DiagramaDeClasesDeProyecto\ Diagramas.eap |  |
| S-10001 | Desarrollo de Plataforma Web de gestión de clientes | T-01002-001 | Realizar pruebas de implementación del sitio web de gestión de clientes sobre plataforma de captura de imágenes | Test | CasoPrueba# | Pruebas de la integración del sitio web y la plataforma de captura de imagenes | …\Proyecto Final\Proyecto final\Plan de Testing |  |
| S-10001 | Desarrollo de Plataforma Web de gestión de clientes | T-010010 | Documentar Avances de Funcionalidades Implementadas | Manual | Manual de Usuario | Tutoriales descriptivos para Autogestión y Manejo de la Interfaz Web | …\Proyecto Final\Proyecto final\CapturasManual |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| S-02001 | Investigar y documentar sobre librerías de segmentación de imágenes. | T-010020 | Desarrollar pruebas básicas de las funcionalidades principales necesarias de las librerías | Test | CasoPrueba# | Pruebas de la investigación de segmentación de imágenes. | …\Proyecto Final\Proyecto final\Plan de Testing |  |
| S-02001 | Investigar y documentar sobre librerías de segmentación de imágenes. | T-010030 | Investigar cómo realizar Clusters de objetos detectados para segmentar | Investigación | Informe | Investigacion sobre librerías de segmentación de imagenes | Proyecto Final\Proyecto final\Investigaciones |  |
| S-02002 | Desarrollar módulo de segmentación genérico para objetos. | T-020010 | Diseñar el modelo de objetos de segmentación de objetos | Aplicacion | ModuloSegmentacion | Modulo de Segmentacion genérico de Objetos | …\branches  \Branch\_Tesis\_Sprint05  \Dev\Segmentation Module |  |
| S-02003 | Desarrollar módulo de segmentación genérico para objetos. | T-030010 | Realizar casos de pruebas de segmentación con imágines simples. | Test | CasoPrueba# | Pruebas del desarrollo del modulo de segmentación de objetos | …\Proyecto Final\Proyecto final\Plan de Testing |  |
| S-05001 | Desarrollar Aplicativo con animo lúdico | T-010010 | Diseñar Aplicativo interactivo de ejemplo | Diagrama | GameMemoryStateMachineDiagram | Diagrama juego de memoria | tesis\Proyecto final\DiagramaDeClasesDeProyecto\GameMemoryStateMachineDiagram |  |
| S-05001 | Desarrollar Aplicativo con animo lúdico | T-010020 | Implementar Aplicativo sobre kinect. | Aplicacion | GameMemory | Código fuente juego de memoria | TesisAssembla\branches\Branch\_Tesis\_Sprint05\Dev\Interaction Module\GameMemory |  |
| S-50001 | Desarrollar Aplicativo con animo lúdico | T-010030 | Testear Aplicativo Obteniendo Métricas de Uso. | Test | CasoPrueba# | Prueba del Desarrollo del Aplicativo de animo lúdico | …\Proyecto Final\Proyecto final\Plan de Testing |  |
| S-60001 | Desarrollar modelo de objetos para reconocimiento y descripción de personas. | T-010010 | Desarrollar modelo de objetos para reconocimiento y descripción de personas. | Diagrama y Aplicacion | GameMemoryStateMachineDiagram | Aplicativo de reconocimiento de personas | ...\Proyecto final\DiagramaDeClasesDeProyecto\GameMemoryStateMachineDiagram  …TesisAssembla\branches\Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev\KinectPeopleCounter |  |
| S-60001 | Desarrollar modelo de objetos para reconocimiento y descripción de personas | T-010020 | Realizar pruebas del módulo de descripción y representación de personas.100% | Test | CasoPrueba# | Prueba del Desarrollo del Aplicativo de reconocimiento de personas | …\Proyecto Final\Proyecto final\Plan de Testing |  |
| S-70001 | Desarrollar fases de finalización de filtrado. | T-010010 | Reimplementar el filtrado de la transformada de Hough | Aplicacion | GameMemoryStateMachineDiagram | Aplicación de finalización del filtrado de Transformada de Hough | …TesisAssembla\branches\Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev\KinectPeopleCounter |  |
|  | Desarrollar fases de finalización de filtrado. | T-010010 | Realizar pruebas de la transformada de Hough Sobre imágenes capturadas | Test | CasoPrueba# | Prueba de la reimplementacion del filtrado de la T. de Hough | …\Proyecto Final\Proyecto final\Plan de Testing |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |